

PEMANTAPAN TEMA & TOPIK
KK-C (Jaringan Komputer,
Multimedia, Keamanan Informasi &
Teknologi IT)
GANJIL 2025 / 2026



Agenda Hari Ini

01 Team Riset

02 Mind Map KK C

03 Topik Riset

04 Penilaian





Team riset



Dr. Irawan Afrianto, M.T



Iskandar Ikbāl, S.T.,
M.Kom



Angga Setiyadi, M.Kom



Hanhan Maulana, Ph.D

KK-C Members



Richi Dwi Agustia, M.Kom



Dedeng Hirawan, M.Kom



Didit Andri Jatmiko,
S.Kom., M.T

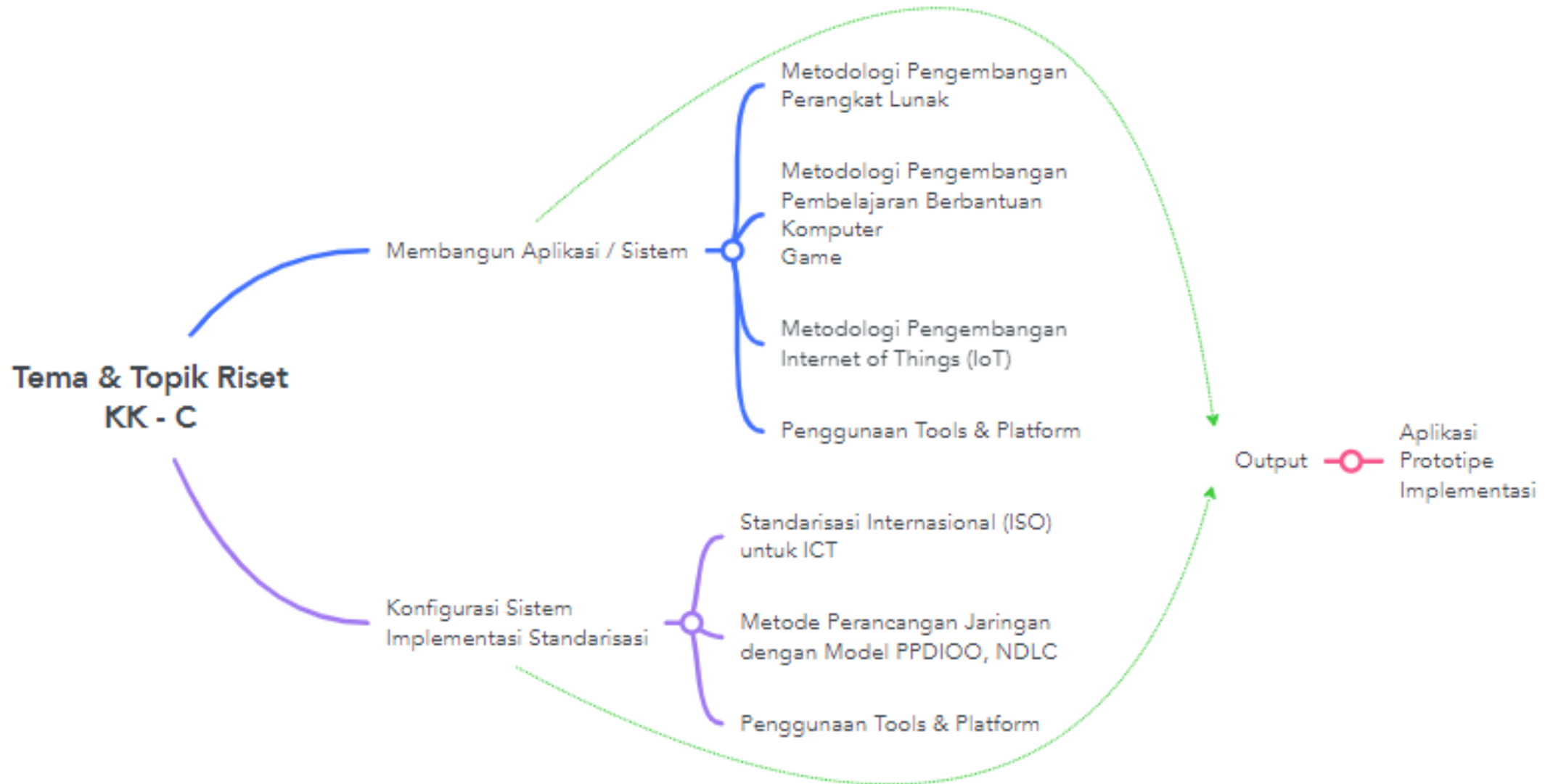


Sopian Alviana, M.Kom

Mind Map Riset



MIND MAP RISET



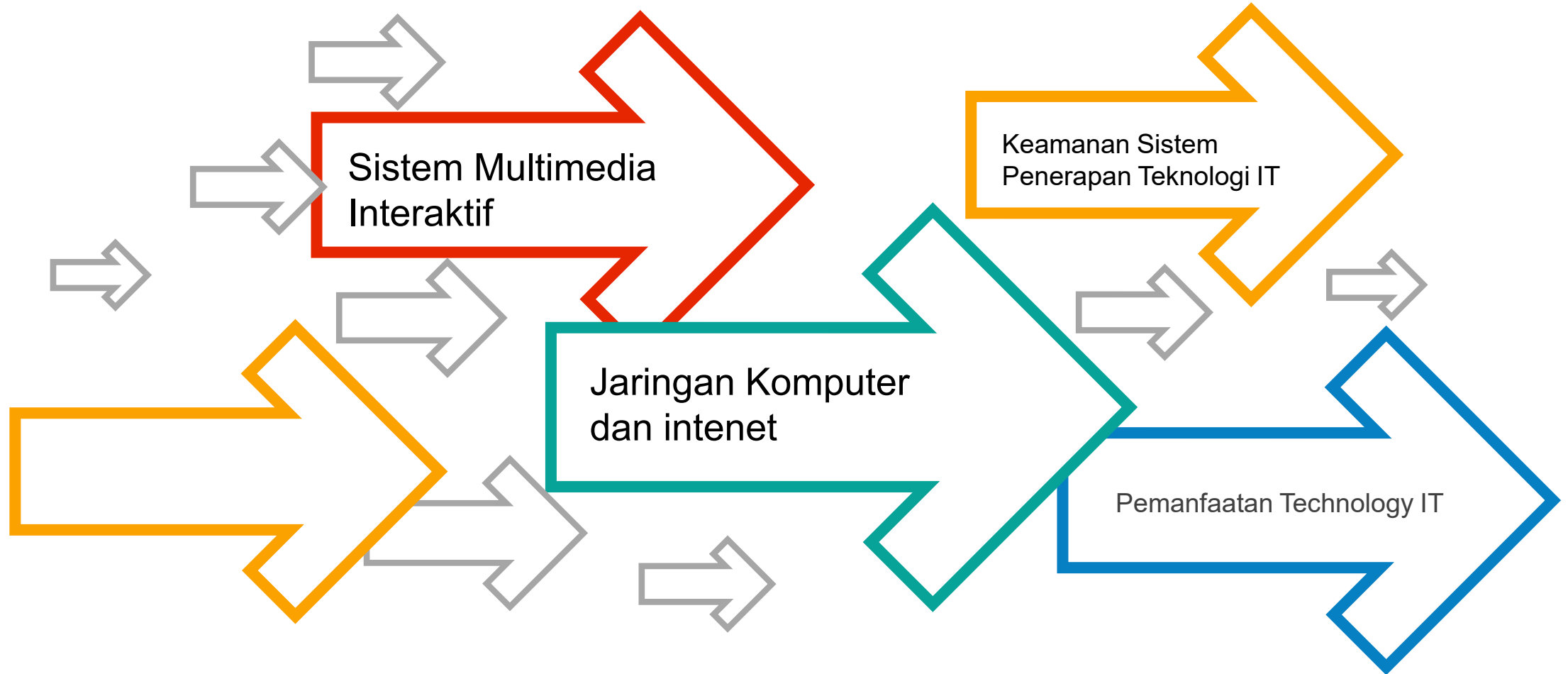
SECURITY CHECK

LOREM IPSUM DOLOR SIT AMET, CONSETETUR SAMPSON ELIT, SED DUA NIMBY ERMOS TENORE INVENIT SIT
LAPIDE ET DOLORE MAURA ALIQUAM ENAT, SED DUA VOLUTUA, AT VERO EOE ET ACCUSAM ET ARDIO DED
DOLOR ET LA NIMBY. SUEI COTA KATO GERBIBIT, NO SEA TARMATA SANCITUS EST LOREM IPSUM DOLOR SIT
AMET LOREM IPSUM DOLOR SIT AMET, CONSETETUR SAMPSON ELIT, SED DUA NIMBY ERMOS TENORE IN
TENT SIT LAPIDE ET DOLOR MAURA ALIQUAM ENAT, SED DUA VOLUTUA, AT VERO EOE ET ACCUSAM ET
ARDIO DED DOLOR ET LA NIMBY. SUEI COTA KATO GERBIBIT, NO SEA TARMATA SANCITUS EST LOREM
IPSUM DOLOR SIT AMET



TEMA DAN TOPIK RISET

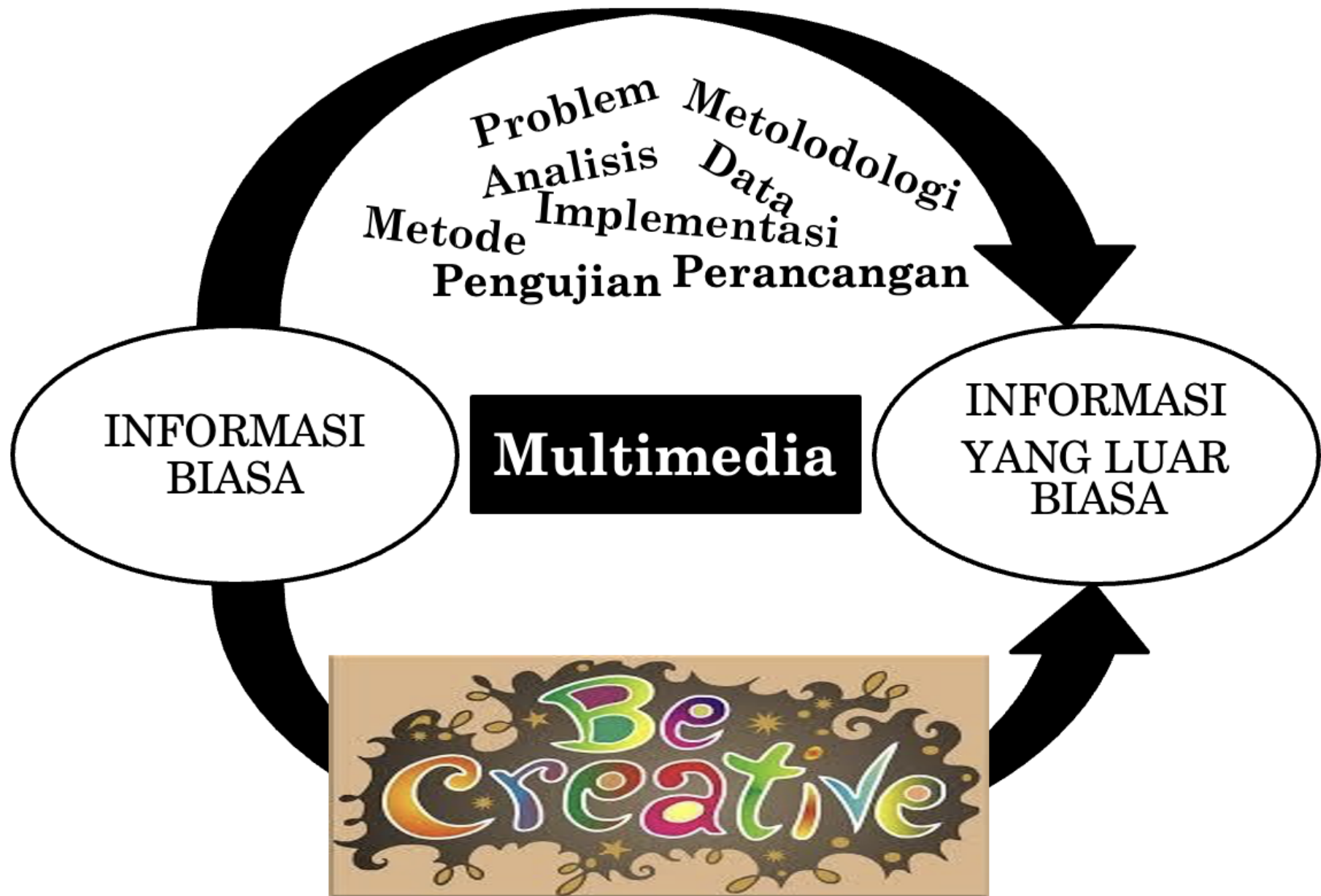
TEMA KK C



Topik Multimedia Interaktif



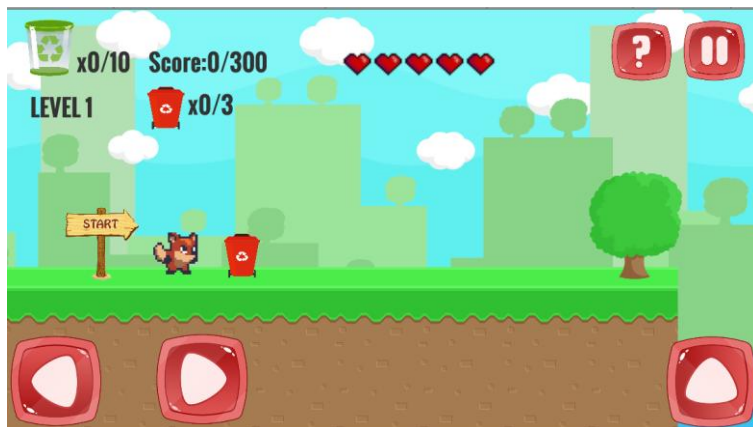
SKRIPSI MULTIMEDIA INTERAKTIF



Kajian mencakup terhadap Analisis, Metode. Keluaran berupa Prototipe atau Implementasi. Output menghasilkan value (nilai) informasi tinggi).

TEKNOLOGI YANG DIGUNAKAN	PLATFORM
Voice Technology (Text to Speech, Speech To Text, Speech Recognition, & Speaker Recognition)	DESKTOP, WEBSITE, & MOBILE
Image Recognition (Implementasi)	
Video Recognition (Implementasi pada Objek Video)	
Multimedia sebagai Informasi (Mall, Virtual Guide, Virtual Museum)	
Virtual & Augmented Reality	
Chatbot Multimedia (Voice Based & Character Virtual)	
Game (Implementasi)	
Implementasi Hand Tracking, Face Tracking, Eye Tracking Dsb	
Tools Bantu (Google Card Board, Kinect, Library seperti OpenCV, Vuforia, iOS Arkit, Arcore, Dsb	
Aplikasi untuk masyarakat berkebutuhan khusus (Tuna Netra, Tuna Rungu, Tuna Grahita, Dsb)	

Contoh Penelitian Bidang Multimedia



Persyaratan KHUSUS



Tempat Studi

Tempat studi kasus jelas, sudah melakukan pra riset (Survey, Observasi, Wawancara atau Kuisisioner).



DATA

Didukung data – data pembelajaran (Materi & Kurikulum).



Penerapan

Sekolah dasar- PT atau amasyarakat UMUM (Publik)



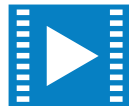
Metode

Metode pembelajaran menggunakan Komputer dilengkapi dengan Drill, Simulasi, Game dll.



Kesiapan Adopsi

Tempat studi kasus siap menerima aplikasi yang diusulkan untuk riset. Ditunjukan dengan surat kesiapan sekolah untuk melakukan implementasi.



Konsep Jelas

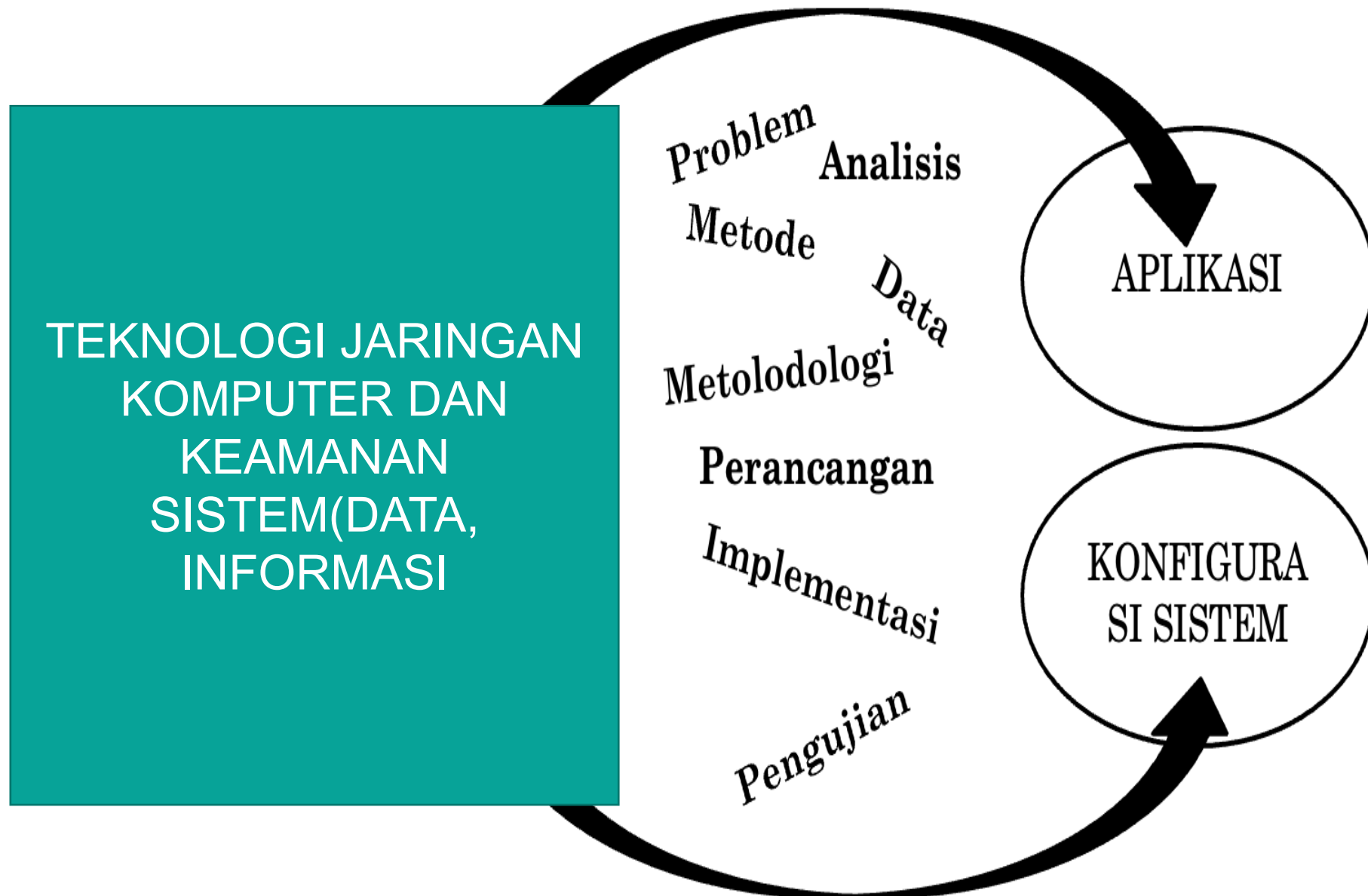
Membuat Mockup (Story Board / Story Lines), Alur pembelajaran, Konten, Materi Pembelajaran, serta sudah melakukan Review minimal 3 Aplikasi sejenis



Jaringan Komputer dan keamanan Sistem



TOPIK JARINGAN KOPUTER DAN KEAMANAN SYSTEM



TOPIK JARINGAN KOPUTER

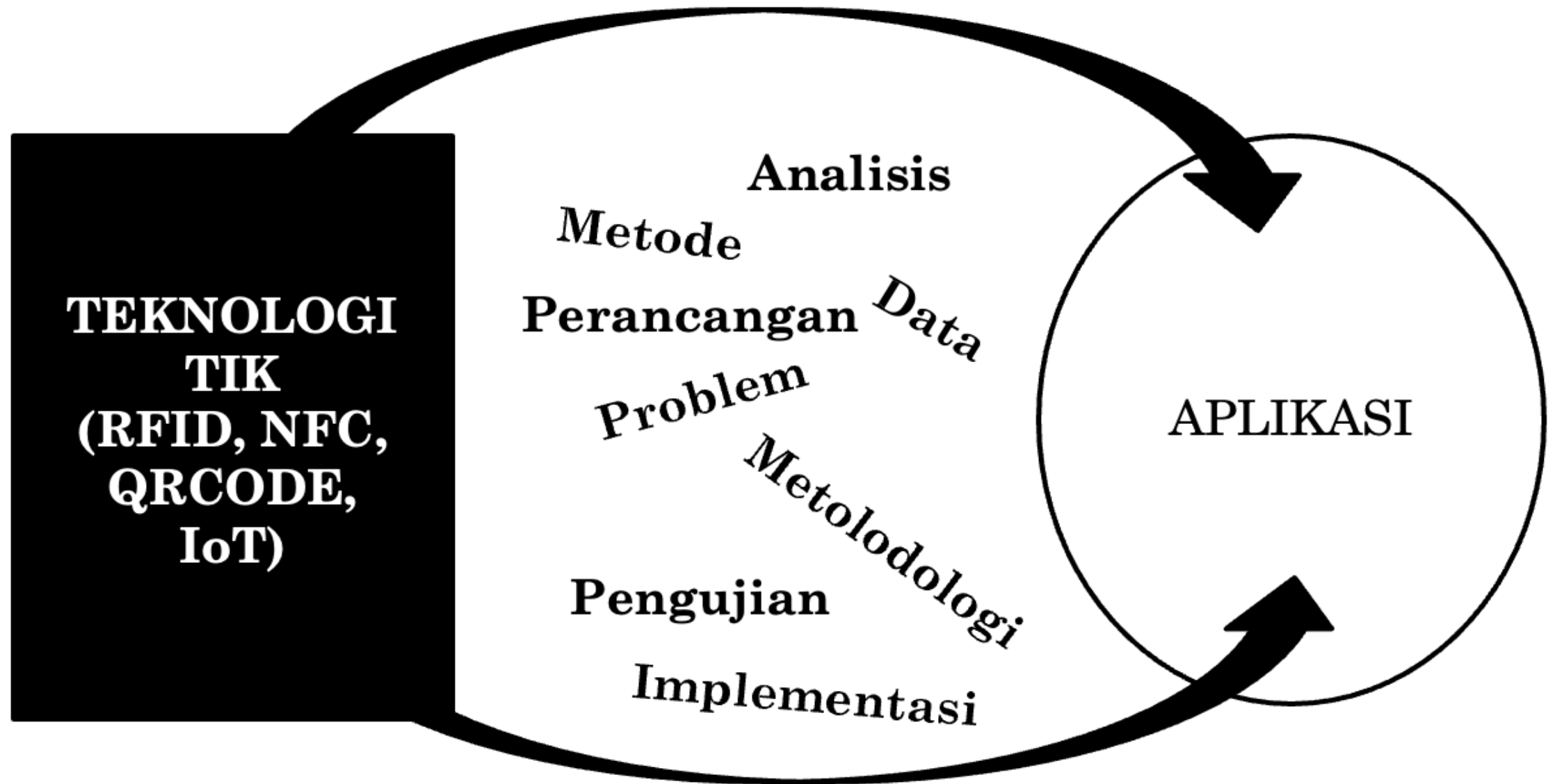
Kajian	IPV6, Metode, Migrasi Plan DII
Tujuan Riset	Membangun / Mengembangkan system serta konten dilingkungan Jaringan (LAN / WAN). BUKAN membangun jaringannya.
Bentuk Riset	Membangun system / aplikasi terkait untuk lingkungan Jaringan Komputer (Desktop, Web, Mobile). Membangun system menggunakan konfigurasi atau bantuan tools untuk menghasilkan sebuah system yang baru. Melakukan analisis performansi jaringan computer. Melakukan analisis Quality of Services (QoS) Jaringan Komputer. Penerapan Distributed Computing (Grid, Parallel, dan Pervasive). Penerapan teknologi Cloud, Fog, & Edge Computing. (Azure, AWS, DII) Aplikasi protocol multimedia jaringan (Video on Demand, Live Streaming, Entertainment & Edukasi). Pembangunan / Penerapan Voice Over Internet Protocol, Virtual Private Network, termasuk Metode & Sistem. Keamanan Jaringan & Internet Cloud Computing, Aplikasi, Security, & Arsitekturnya.
Data	Kondisi Jaringan, Keamanan dan Topologi.

TOPIK KEAMANAN SYSTEM

Kajian	Analisis, Perancangan, Prototipe, & Implementasi
Tujuan Riset	Mengamankan system atau meningkatkan keamanan system (Stand alone, Jaringan Internet)
Bentuk Riset	VPN, Firewall, Proxy, HTTPS, TLS Kriptografi (Implementasi) Steganografi (Implementasi) Digital Signature Honeypot Hacking & Solusinya Secure Coding , Kajian ancaman dan solusinya
Data	Kondisi keamanan system saat ini
Platform	Desktop, Website, Mobile

TEKNOLOGI IT

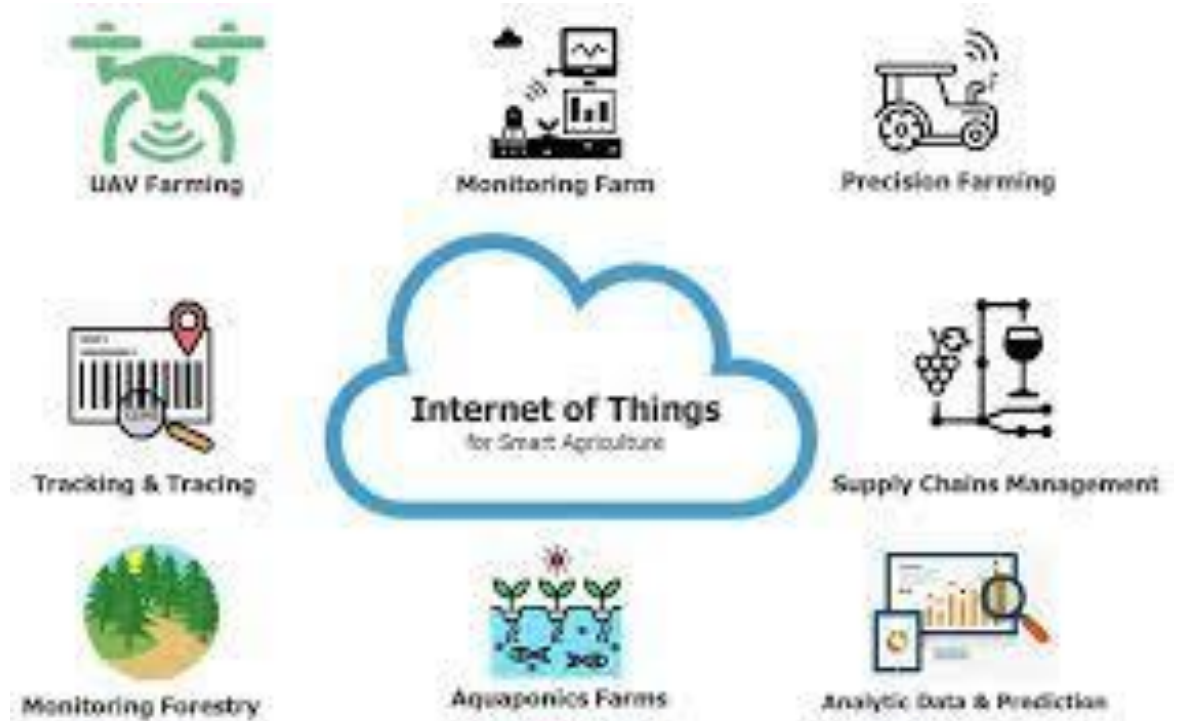
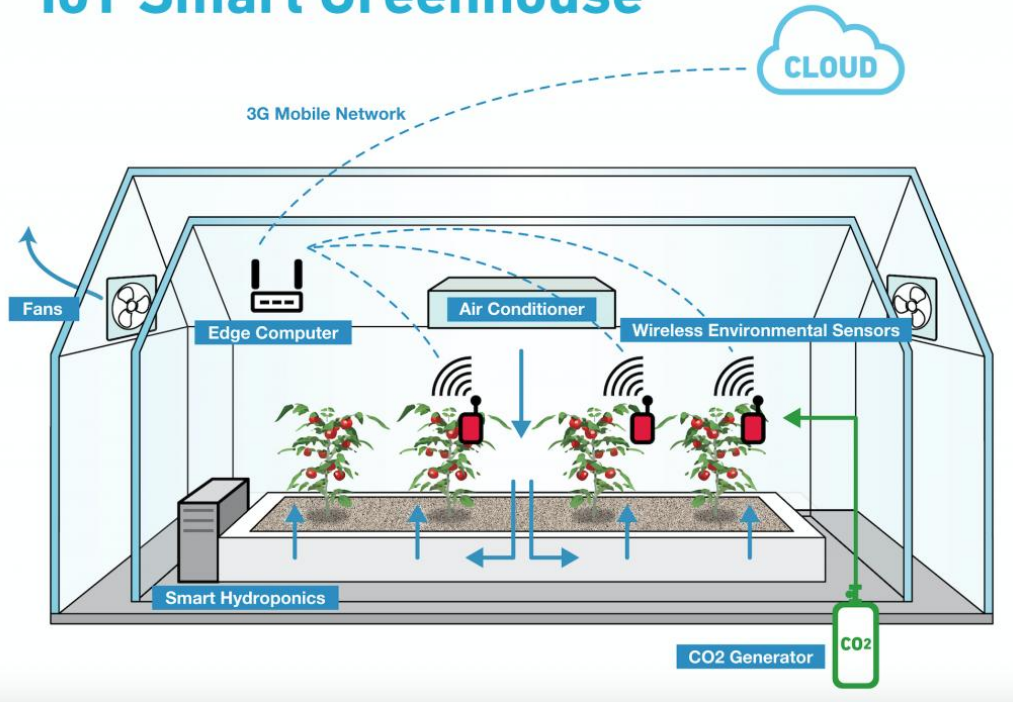
TOPIK TECHNOLOGY IT



TOPIK TECHNOLOGY IT

Kajian	Pemanfaatan & Penerapan teknologi IT pada berbagai bidang
Tujuan Riset	Menerapkan & Memanfaatkan teknologi IT untuk bidang tertentu
Bentuk Riset	QR Code dapat untuk keperluan WEB & Mobile. Akses data. RFID untuk transaksi atau penerapan di Pendidikan, stadion, transportasi. NFC untuk transaksi dan informasi IoT atau IoE. Smart System (Smart City, Smart Transportation, Smart Traffic, Smart Farming, Smart Fishing, Dsb). Penerapan dapat di Desa, Rumah Sakit, Kantor, UKM, Puskesmas, Lingkungan Pendidikan, Bengkel, Pesantren dll
Data	Kondisi system atau prosedur saat ini
Platform	Desktop, Website, Mobile

IoT Smart Greenhouse



TOPIK TECHNOLOGY IT



Smart Farming



*Smart
Transportation*

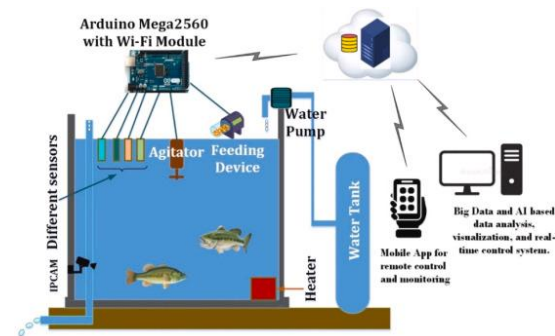


Smart Health

TOPIK TECHNOLOGY IT



IoT Security



Smart Fishery

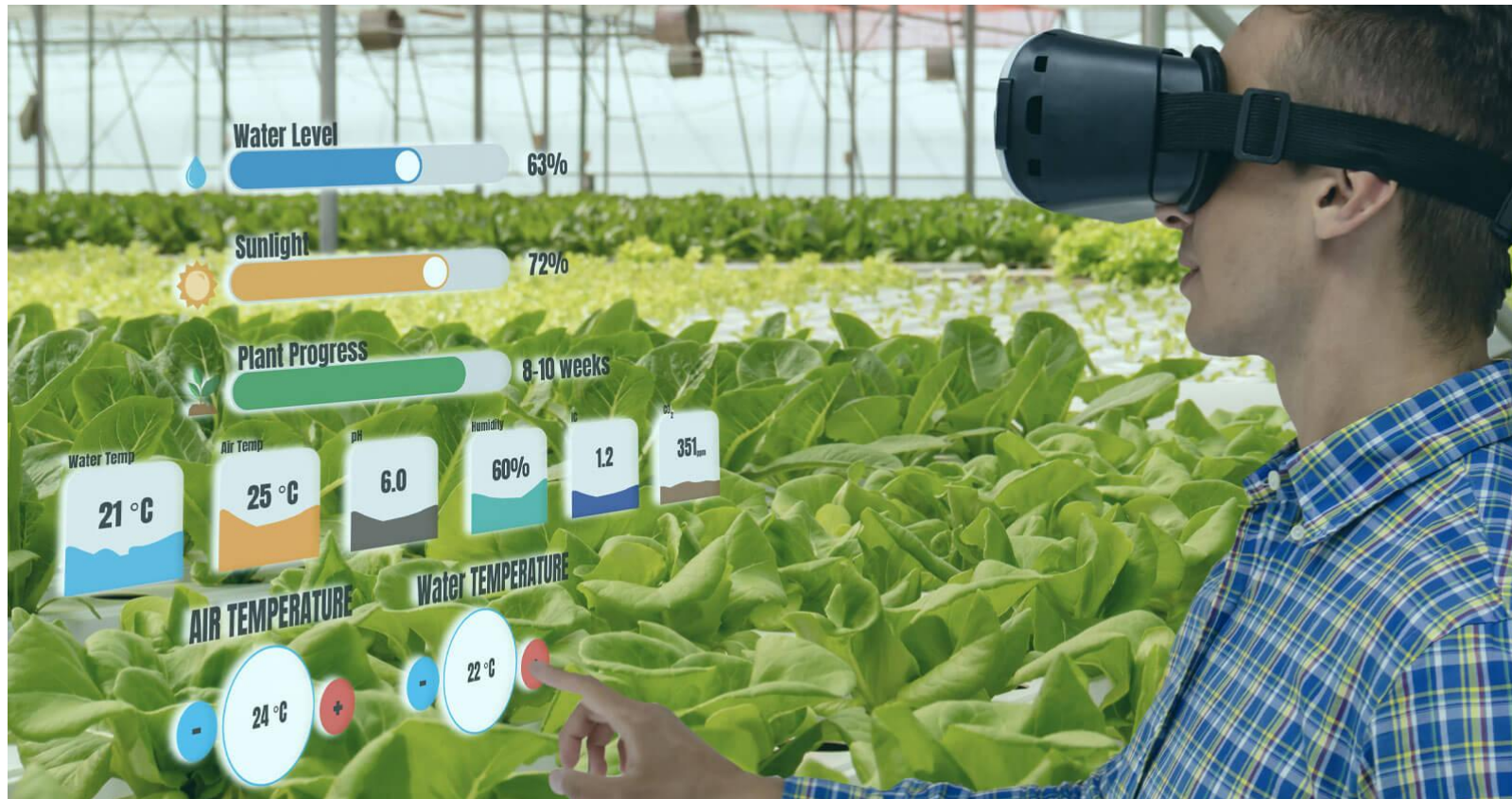


How Does a Smart Contract Work on a Blockchain Network?



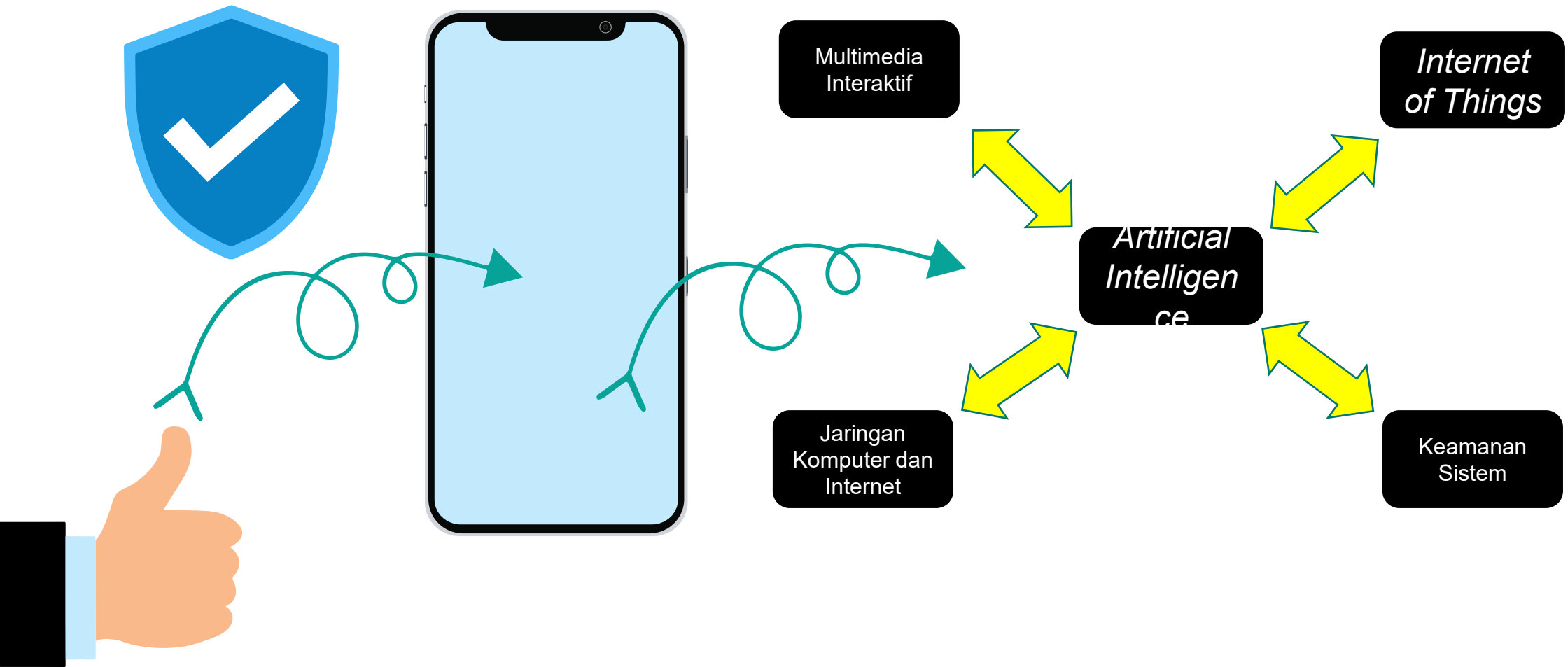
Block C

TOPIK TECHNOLOGY IT

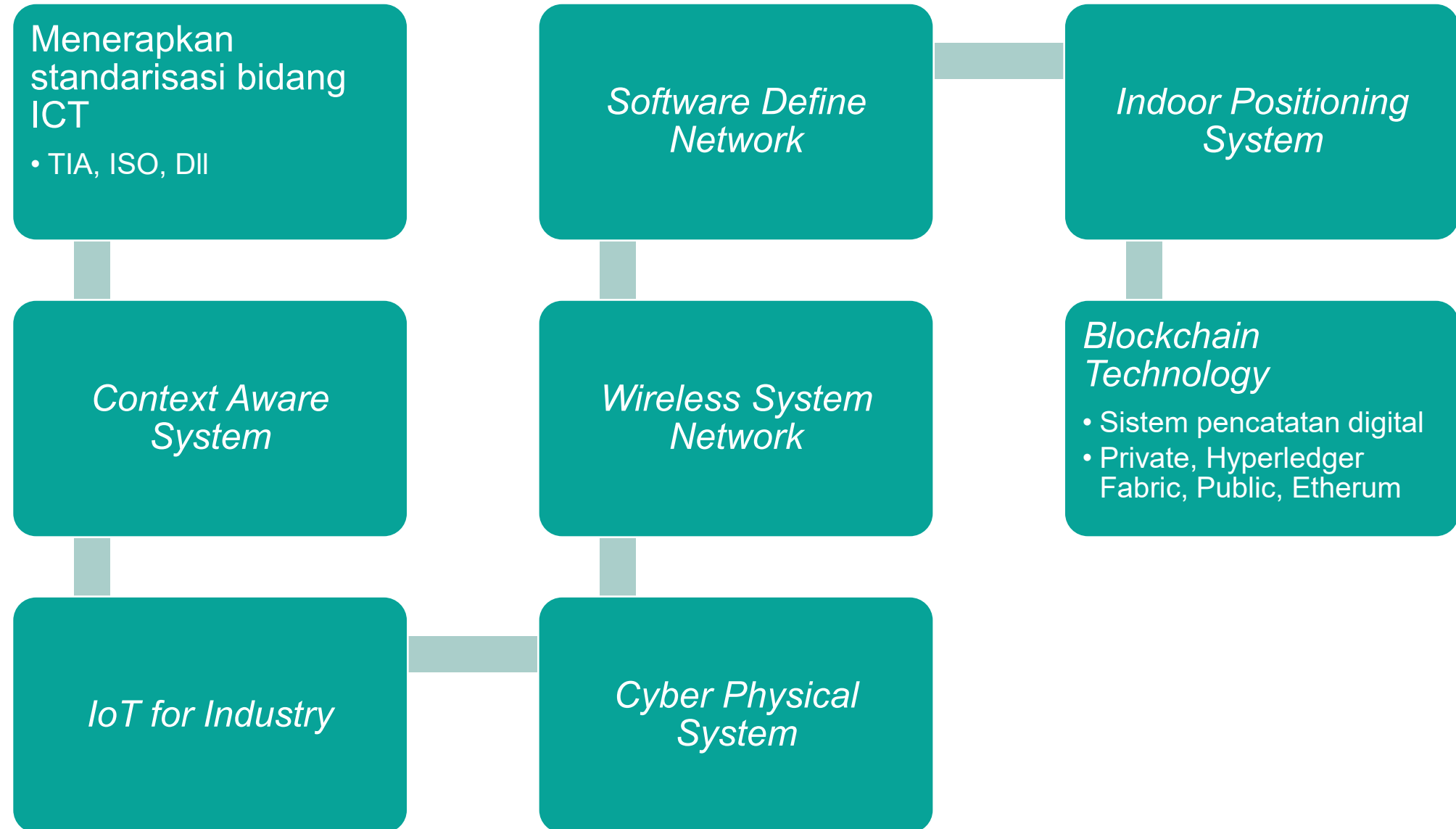


AR/VR Technology for Smart Farming

KETERKAITAN ANTAR CABANG



TOPIK RELEVAN SAAT INI

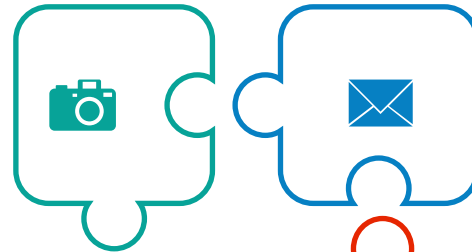


PENILAIAN



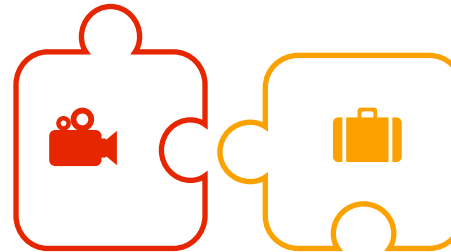
Penilaian Topik

KREATIVITAS, IDE BARU 6
ORSINIL



Kelengkapam
(Syarat Tema & Topik)

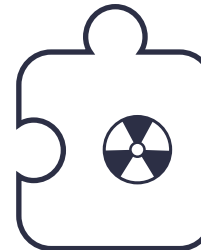
Kesesuaian
(Sistem **HARUS COCOK** bukan
hanya BISA)



Keterbaruan Penerapan
(Metode, Teknologi, Konsep &
Model).

Sumber Referensi

REFERENSI WAJIB :
ARTIKEL, JURNAL (NASIONAL &
INTERNASIONAL), BUKU TEKS
JURNAL MINIMAL 10 & 5 TAHUN TERAKHIR



Hindari PLAGIARISME

Kisi-kisi agar Melakukan Penelitian yang bagus dengan topik KK-C

Pelajari peminatan dan kekhususan penelitian calon Dosen Pembimbing

Budayakan membaca literature akademis

Pelajari multidisiplin Ilmu sesuai dengan tema penelitian yang akan diusulkan

Konsultasikan dengan calon pembimbing tentang penelitian Anda.

JANGAN HANYA ikut-ikutan (menjadi *follower*) teman-teman Anda.

Selalu berdoa dan meminta restu dari orang tua agar dimudahkan dalam proses pengajuan penelitian.

Hal- Hal yang perlu di Perhatikan

Ada masalah penelitian

Ada Data

Pemahaman terhadap proses bisnis

Pemahaman domain Permasalahan/ penelitian

Membuat Proposal Yang **lengkap** sebagai Outcome Matkul Proksi.

Sumber Referensi

Google Scholar

<https://scholar.google.com/>

Semantic Scholar

<https://www.semanticscholar.org/>

IEEE Xplore

<https://ieeexplore.ieee.org/Xplore/home.jsp>

Elib UNIKOM

<https://elibrary.unikom.ac.id/view/divisions/IF/>

Judul Skripsi IF UNIKOM

<https://jpi.unikom.ac.id/ifjudul/>

Sumber Referensi Acuan

Seni, Bonaventura Aldino Senda (2022) [Kendali Dan Monitoring Tds Nutrisi Dan Ph Pada Budidaya Tanaman Selada \(Lactuca Sativa Var. Crispa L\) Hidroponik Berbasis Internet Of Things \(Iot\)](#). Other thesis, Universitas Komputer Indonesia.

Sepruloh, Agung (2022) [Pembangunan Aplikasi Android Untuk Mengklasifikasikan Jenis Tanaman Hidroponik Dengan Memanfaatkan Api Clarifai](#). Other thesis, Universitas Komputer Indonesia.

Septyan, Raden Muhammad Rizal (2022) [Pembangunan Aplikasi Android dengan Menggunakan Sensor Accelerometer dan GPS sebagai Peningkat Bagi Pengendara saat Berada di Daerah Rawan Kecelakaan Bandung Timur](#). Other thesis, Universitas Komputer Indonesia.

Setiawan, Peri (2022) [Purwarupa Sistem Deteksi Babi Hutan Pada Pertanian Jagung Menggunakan Metode Deteksi Objek Berbasis Internet Of Things](#). Other thesis, Universitas Komputer Indonesia.

Menampilkan 100 Data							
Pencarian: IoT							
NAMA KEILMUAN	KELOMPOK KEILMUAN	TAHUN	SEMESTER	NIM	NAMA	JUDUL	NAMA PEMBIMBING
Multimedia, Jaringan Komputer, Keamanan Sistem dan Teknologi IT	C	2018	GANJIL	10114228	Muhammad Sayuti Akbar	Pembangunan Sistem Monitoring Keamanan Mobil Berbasis Iot	Dedeng Hirawan, S.Kom., M.Kom
Multimedia, Jaringan Komputer, Keamanan Sistem dan Teknologi IT	C	2018	GANJIL	10113484	Ali Imron	Pembangunan Sistem Monitoring Pengolahan Serat Sabut Kelapa (cocofiber) Berbasis Internet Of Things (Iot)	Dedeng Hirawan, S.Kom., M.Kom
Multimedia, Jaringan Komputer, Keamanan Sistem dan Teknologi IT	C	2018	GANJIL	10114092	Ryan Akbar Pahlevi	Prototype Sistem Monitoring Pergerakan Kendaraan Bus Dan Penilaian Pengemudi Bus Saat Menyelin Berbasis Internet Of Things (Iot)	Alif Finandhita, S.Kom., M.T.
Multimedia, Jaringan Komputer, Keamanan Sistem dan Teknologi IT	C	2018	GANJIL	10114249	Ammar Rifqi Ramadhan	Pembangunan Purwarupa Sistem Pendeteksi Parkir Liar Kendaraan Berbasis Iot (Internet Of Things) Di Dinas Perhubungan Kota Bandung	Hanhan Maulana, S.Kom., M.Kom

elibrary **UNIKOM**

Home About Browse

Login Create Account

Search

Browse by Year where Division is "S1_SKRIPSI > FTIK_Teknik Informatika (01)"

Up a level

Perustakan UNIKOM Pustak (1437)

S1_SKRIPSI (1437)

FTIK_Teknik Informatika (01) (1437)

Please select a value to browse from the list below:

2022 (227)

2021 (291)

2020 (449)

2019 (387)

2018 (79)

2016 (1)

2015 (3)

Elibrary Unikom is powered by [ePrints](#) which is developed by the [School of Electronics and Computer Science](#) at the University of Southampton. [View information and software credits](#)

Sumber Referensi Acuan

- Group FB <https://www.facebook.com/groups/841926709187605/>
- Instagram <https://www.instagram.com/ifunikomnews/>
- Youtube <https://www.youtube.com/@NewsTeknikInformatika>

Kata Kunci yang bisa digunakan :

“ IoT for....

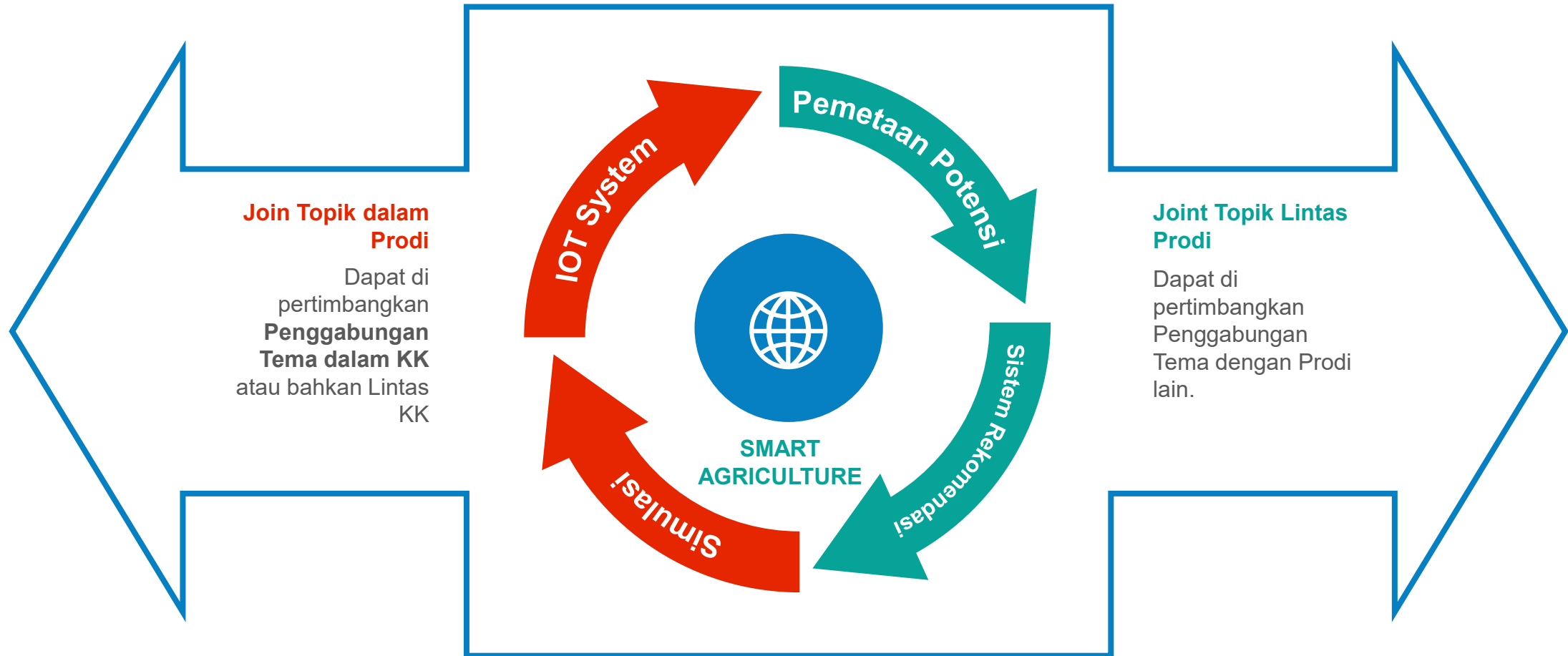
“ CPS for...

”AR/VR for....

“ QoS for High Performance Computing.....

Yang Baru di KK-C

“JOIN TOPIK”





ARE YOU READY JOINT WITH US?

“Skripsi yang baik adalah skripsi yang selesai”

- -Anonymous-



THANKS